

ضمن مشاريع إبداعية للتعليم في القدس

نستطيع التأثير Al Rajaa Academy ② **⑤** ♀



# حضرة ولي أمر الطالب المحترم

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

تقوم فلسفة الرجاء في البرامج التربويـة على المعطيـات النظريـة والعمليـة الخاصـة بالنمـو المتكامـل للطلبـة، وذلـك مـن خـلال دمـج القيــم والممارسـات الاجتماعيــة الفاعلـة التــي تســهم فــي تنميــة الـذات، وتطويرهـا وتحويلهـا إلـى أداة لغـرس القيــم الإيجابيـة وفـق رؤيــة تربويــة حديثـة.

يأتي برنامج «حضارة» في إطار تطوير وتنمية قدرات الطلبة، وذلك من خلال أنشطة وفعاليات تساهم في تطوير مهاراتهم القيادية وقدراتهم في مجال هندسة البرمجيات آمليان بذلك إحاداث النمو الثقافي والعلمي. يتضمن المشروع ثلاث محاور رئيسية تتمثل في: التفكير الإبداعي والناقد/ تدريبات تقنية في برمجة المواقع

والتطبيقــات / جــولات تعليميــة / مخيــم البرمجــة

## نصائح وارشادات للطلاب

- مقر ومكان إقامة التدريبات وجدت لخدمتك فحافظ على أدواتها ومرافقها.
- المظهر الخارجي سمة أساسية للطالب الملتزم «إحرص على إرتداء ملابس جميلة ونظيفة».
- «نجاحك بانضباطك» احرص على الالتزام بالتعليمات والأنظمة والقوانين التي تصدر عن الطاقم.
- · سيادة الاحترام المتبادل بينك وبين جميع الزملاء/المشتركين «فتعامل معهم بلطف وإحترام».
- استمع واطلع باستمرار على التعليمات التي يتم إعلامك بها من قبل الطاقم «فهي لأجلك ولمصلحتك».
  - «احرص على حاجاتك» وحدك تتحمل المسؤولية عند ضياع أو تلف أو ضرر يقع بأغراضك.
- تناولك للمشروبات الغازية والطاقة يؤثر سلباً على الجهاز العصبي ويعرضك للإصابة بأمراض القلب. (يمنع تناولها).

#### تعليمات هامة

- ضرورة إعلامنا بأي أمراض أو حساسية أو أي مشاكل صحية يعاني منها ابنكم وخصوصاً الحساسية من الحيوانات أو المأكولات.
  - ضرورة الاهتمام بالنظافة العامة، الشخصية، التجمل، التزين، غسل الأسنان وتقليم الأظافر.
  - ضرورة الالتزام بالإجراءات الوقائية الصادرة عن وزارة الصحة وإرتداء الكمامة واستخدام أدوات التعقيم.
    - · ضرورة إحضار ملابس مريحة ومنشفة خاصة أثناء الجولات والتدريبات، وحذاء مريح.
    - الزيارة للأهالي غير مسموحة أثناء التدريبات إلا بحالات خاصة وبالتنسيق مع الطاقم.
      - أجهزة الاتصال والتواصل بكافة أنواعها غير مسموح بها أثناء التدريبات.
- ضرورة الالتـزام بالوقـت المحـدد للبرنامج التدريبـي «عـدم الالتـزام بالحضـور بالوقـت المخصـص يعـرض المشـاركين الحرمـان مـن التدريبات».
  - لمتابعة النشاطات والفعاليات على العنوان التالي: Al Rajaa Academy 🌚 🕝 🄞



# سياسة الرجاء في حقوق الأطفال:

«يحـق لجميـع الأطفـال التمتـع بالحمايـة من جميـع أشكال العنـف والإصابـة أو الاعتـداء، الإهمـال وسـوء المعاملـة أو الاستغلال، بمـا فـي ذلـك الاعتـداء والاسـتغلال الجنسـي. وفـي حيـن أن الـدول هـي الجهـات الرئيسـية المسـؤولة فـي هـذا المجـال فـإن الرجـاء قـد كرسـت جهودهـا لاحتـرام حقـوق الأطفـال ولضمـان الاعتـراف برفاهيتهـم وأمنهـم البدنـي وصونهـم وحمايتهـم وفقًـا للمعاييـر الدوليـة لحقـوق الإنسـان. تعـد حمايـة الطفـل جانبًا رئيسـيأ وأساسـيًا مـن مسـؤولية الرجـاء تجـاه المواطنيـن المتضرريـن وأصحـاب الحـق».

#### مقدمة

يعد عصرنا الحالي عصر المعرفة والحاجة الى أجيال يمتلكون مهارات تمكنهم من العمل والحياة، والاعتماد في التواصل مع الآخرين على التقنيات الحديثة، والى امتلاك مهارات لحل المشكلات بطرق إبداعية، كما يتطلب هذا العصر منا تطوير قدرات الطلبة في المهارات التي يحتاجونها في الحياة والعمل في القرن الحادي والعشرين، وهذا ما يهدف إليه برنامج حضارة الذي يتقاطع مع الخطة القطاعية للقدس للعام 2018-2022 ومع خطة التنمية المستدامة 2030، فجاء في مقدمة أهداف التعليم، ضرورة المواءمة بين مخرجات المنظومة التعليمية واحتياجات سوق العمل، بالإضافة إلى تزويد الطلبة بالمعارف والمهارات اللازمة لوظائف المستقبل وإعدادهم وفقا لاحتياجات ومتطلبات القرن الحادي والعشرين عن طريق تطوير مهارات مثل الإبداع، التفكير الناقد ،حل المشكلات، التواصل، والتعاون.

# الوصف العام

يسعى حضارة «برنامج مهارات القرن 21» الى المساهمة في التغيير الاجتماعي من خلال العمل على تطوير قدرات الطلبة في مجالات التفكير الإبداعي والتفكير الناقد والى تطوير مهاراتهم في المجالات التقنية من خلال الاستثمار في قدرات من لديهم اهتمام بالتكنولوجيا في برنامج تعليمي خاص يقوم على تطوير قدراتهم ومعرفتهم في برمجة وتصميم الألعاب والمواقع والتطبيقات التي تعالج أو تسلط الضوء على قضايا التعليم في المدارس الى جانب تطوير العملية التعليمية لنقل الطالب من متلقي الى طالب نشيط فعال منظم وقادر على الوصول الى حلول نوعية للمشكلات تحقيقاً لمبدأ التعلم المستمر طوال الحياة ، كما سيعمل البرنامج على تعزيز منهجية التعليم من أجل التفكير التي هي أساس التغيير المجتمعي.

#### الأهداف الخاصة

- تنمية مهارات التفكير الناقد والتقويم الموضوعي للمعلومات والمتغيرات.
- مساعدة الطلبة في تعميم الخبرات المكتسبة في مواقف الحياة المختلفة.
  - اثارة حب الاستطلاع وتحمل المخاطر وتفضيل التعقيد لدى الطلبة.
- و تطوير مرونة عالية نحو التعامل مع المشكلات الحياتية اليومية وحلها وإتخاذ القرارات.
- تعليم الطلبة روح التساؤل والبحث وعدم التسليم بالحقائق وتهيئتهم لمهام الإنتاج الإبداعي.



#### يكتسب الطلبة

- الحصول على دبلوم «دولي» مهندس برمجيات ولقب «JavaScript Web Developer».
  - خبرة عملية وفرصة للحصول على تدريب واشراف من مبرمجين ومدربين تقنيين.
- التعرف على أحدث الاتجاهات في عالم تكنولوجيا المعلومات والقدرة على إدارة أعمالهم وتسويقها.
  - تكوين مفاهيم ايجابية تساهم في تأسيس جيل تقني مبدع.

  - · القدرة على حل المشاكل عن طريق التفكير الابداعي ومقابلة أصدقاء لهم نفس الاهتمامات.

## منهجية التدريب

• يتم تنفيذ وتقديم هذا البرنامج باستخدام العديد من الوسائل والأساليب التشاركية والطرق التدريبية بما يناسب الفئة المستهدفة وقدراتها، وكذلك لضمان احتفاظ الطلبة بالفائدة المرجوة من مشاركتهم في مثل هذه التدريبات.

### ومن ضمن الأساليب والوسائل:

- العـرض التقديمـي الفعـال، والـذي يشـكل إطـارا مرجعيـا لمجريـات التدريـب اليوميـة بحيـث يبقـى الفتيـان علـى اطـلاع
   بأهـداف اليـوم التدريبـي وجلسـاته.
- أسلوب العصف الذهني والحوار والنقاش الذي يسمح بمساحة كبيرة للطلبة بالمشاركة بخبراتهم السابقة والمهارات
   التى يمتلكونها مع زملائهم.
- بالإضافة الـى ذلـك تتبع نهج تدريبي يتضم ن أحـدث الأسـاليب ومـن ضمنهـا (مجموعـات مصغـرة، تطبيـق عملـي بالبرمجـة والألعـاب، عـرض تجـارب لألعـاب وبرامج من قبـل الطـلاب وربطهـا مع المحتـوى النظري من التدريب، اسـتخدام التماريـن التنشـيطية والألعـاب التدريبيـة والترفيهيـة الهادفـة، وذلـك لكسـر الروتيـن والجمـود والحـرص علـى وجـود أجـواء تعلميـة تعلميـة نشـطة ومحفـزة للتفكيـر والإسـتفادة مـن المواضيـع المطروحـة.



# برنامج اللقاءات التدريبية

هدف الجلسة التدريبية	الموضوع التدريبي	ىة	بیانات عاد
<ul> <li>توضيح مفهوم التفكير الإبداعي</li> <li>والتفكير الناقد ومكوناتهم.</li> <li>تعزيز لغة التواصل بين أعضاء</li> <li>الفريق.</li> </ul>	<ul> <li>تعريف بالبرنامج والارشادات.</li> <li>كسر الحواجز بين الطلبة.</li> <li>خلق الانسجام بين أعضاء الفريق.</li> <li>تعريف التفكير الإبداعي وأهميته وعناصره وأهدافه ومعوقاته.</li> </ul>	التعريف بالبرنامج والتعارف بين المشاركين	اللقاء الأول 05/02/2021 د. محمد ربعي
<ul> <li>تعزیز استراتیجیة التفکیر الناقد بتطبیقات عملیة.</li> </ul>	<ul> <li>أقسام التفكير الناقد (التحليل والتقويم)</li> <li>استراتيجية الكلمات المترابطة.</li> <li>إستراتيجية سميث لتقويم صحة مصادر المعلومات.</li> <li>خطوات التفكير الناقد.</li> </ul>	استراتيجيات التفكير الناقد	اللقاء الثاني 12/02/2021 د. محمد ربعي
<ul> <li>توضيح أدوات الإبداع وتوظيفها في حل المشكلات بنجاح.</li> </ul>	<ul> <li>مراحل العملية الإبداعية.</li> <li>خطوات حل المشكلات.</li> <li>توضيح آليات استشعار المشاكل والتنبؤ بها.</li> </ul>	الحل الإبداعي للمشكلات	اللقاء الثالث 21/02/2021 د. محمد ربعي
• توسيع المدارك والخيال لدى الطلبة.	<ul> <li>استراتيجيات سكامبر لتنمية الخيال والإبداع.</li> <li>مفاتيح التفكير للمبدعين.</li> <li>قواعد العصف الذهني.</li> </ul>	تدريبات تطبيقية في اتخاذ القرارت الذكية وفق المنهج العلمي	اللقاء الرابع 28/02/2021 د. محمد ربعي
<ul> <li>ماذا يعني البرنامج؟</li> <li>البرنامج الأول مع (JavaScript).</li> <li>دعونا نصنع برنامج وحدة التحكم.</li> <li>المتغيرات وأنواع البيانات.</li> <li>قراءة تسجيل دخول المستخدم.</li> <li>عمليات بسيطة – العمل مع</li> <li>النصوص والأرقام.</li> <li>شاشة الطباعة.</li> </ul>	<ul> <li>ترحيب وتعريف بالمدرب.</li> <li>نبذة عن البرنامج التدريبي.</li> <li>تنزيل البرامج الأساسية.</li> <li>طبيعة التدريب وتقسيمته.</li> <li>الوظائف والمتابعة، التسليم، والمنتدى التفاعلي.</li> <li>الية التقييم والشهادات الدولية.</li> </ul>	أول الخطوات للبرمجة	اللقاء الخامس 07/03/2021 م. أحمد ناصر



<ul> <li>التعامل مع التفريعات والجمل</li> <li>المنطقية التي تعد اساس التفكير</li> <li>لدى المبرمج في حل المشاكل.</li> </ul>	<ul> <li>Logical expression and checks.</li> <li>Comparison operators.</li> <li>Conditional Constructions.</li> <li>Rounding and formatting.</li> <li>variable life.</li> <li>Conditional construction switch-case.</li> <li>Many cases in switch-case.</li> <li>Embedded conditional constructions.</li> <li>Logical operators.</li> <li>Priority of conditions.</li> </ul>	الجمل الشرطية والتفريغ	اللقاء السادس 14/03/2021 م. أحمد ناصر
<ul> <li>التعامل مع التكرار وإعادة تنفيذ الاكواد.</li> </ul>	<ul> <li>Repetitions of code blocks.</li> <li>Increase and decrease the value of a variable.</li> <li>working with more complex forloops.</li> <li>working with text.</li> <li>Techniques for using for-loops.</li> </ul>	التكرار	اللقاء السابع 21/03/2021 م. أحمد ناصر
<ul> <li>التعامل مع طرق التكرار المتقدمة وتفريعاتها.</li> </ul>	<ul> <li>While-loop- construction.</li> <li>Infinite while- loop -Interrupting a loop.</li> <li>Continuation of the loop.</li> <li>Nested loops.</li> </ul>	التكرار المتقدم	اللقاء الثامن 04/04/2021 م. أحمد ناصر
<ul> <li>Programming Languages.</li> <li>Programming Languages.</li> <li>What is HTML?</li> <li>Element Anatomy.</li> <li>Document Anatomy.</li> <li>Formatting Text.</li> <li>Attributes.</li> <li>Images, Links and Forms.</li> <li>Multimedia Context.</li> <li>Nested Elements.</li> </ul>	<ul> <li>Variables.</li> <li>Data types.</li> <li>Printing on the Console.</li> <li>Conditional Statements.</li> <li>Loops.</li> <li>IDE.</li> <li>HTML Components.</li> </ul>	مقدمة للغات البرمجة ومقارنة بين لغات البرمجة St. Java, C#, Node.js, Python and JS ومقدمة للغة الوصف HTML	اللقاء التاسع 11/04/2021 م. أحمد ناصر



<ul> <li>تصميم صفحات الويب وصياغة</li> <li>الاشكال والتعامل مع البوكس مودل</li> <li>واداوات التصميم الفرونت اند</li> <li>والخطوط.</li> </ul>	<ul> <li>What's is CSS?</li> <li>CSS in HTML documents.</li> <li>Selectors.</li> <li>Block Elements.</li> <li>Box Model.</li> <li>Dev Tools.</li> <li>Fonts.</li> <li>Comments in CSS.</li> </ul>	CSS	اللقاء العاشر 18/04/2021 م. أحمد ناصر
• التعرف على أساسيات عمل الويب والمواقع.	<ul> <li>HTTP Basics.</li> <li>HTML Forms.</li> <li>HTTP Request.</li> <li>HTTP Response.</li> <li>URL.</li> </ul>	HTTP Basic	اللقاء الحادي عشر 02/05/2021 م. أحمد ناصر
<ul> <li>حل المشاكل البرمجية بطريقة</li> <li>خوارزمية وامثلة عملية.</li> </ul>	<ul> <li>What Is a Problem?</li> <li>Stages of Problem Solving.</li> <li>Complexity of a Problem.</li> <li>Example Problems.</li> <li>From Chaotic to Methodological Approach.</li> </ul>	Problem Solving	اللقاء الثاني عشر 09/05/2021 م. أحمد ناصر
<ul> <li>طرق الترتيب والتخزين للأعداد واهميتها في البرمجة.</li> </ul>	<ul><li>What is a Bit?</li><li>Numerals Systems.</li><li>Storing Information.</li><li>Bitwise Operations.</li></ul>	Bit and Bitwise Operations	اللقاء الثالث عشر 23/05/2021 م. أحمد ناصر
• مقدمة متقدمة لعلم الحاسوب.	<ul> <li>Early Computing.</li> <li>Boolean Logic and Logical Gates.</li> <li>ALU (Arithmetic and Logic Units).</li> <li>Registers, RAM.</li> <li>CPU – Instruction Cycle.</li> </ul>	Intro Computer Science	اللقاء الرابع عشر 30/05/2021 م. أحمد ناصر
• المهارات الاساسية المطلوبة لدى مهندس البرمجيات، بنى المعلومات، وطرق البرمجة ومنهجيات متبعة في البرمجة والبنية التحتية والباك اند والفرونت اند والبرمجة الكائنية التوجه.	<ul> <li>The 4 Skills of the Software Engineers.</li> <li>Fundamental Software Engineering Concepts.</li> <li>Math Concepts in Software Development.</li> <li>Object-Oriented Programming (OOP).</li> <li>Functional Programming (FP).</li> <li>Data Structures and Algorithms.</li> <li>Component-Based Development and Event-Driven Programming.</li> <li>Asynchronous Programming and Promises.</li> <li>Software Architectures, Front-End and Back-End.</li> </ul>	-Software- Development-Concepts Part-1	اللقاء الخامس عشر 06/06/2021 م. أحمد ناصر



• التعامل مع قواعد البيانات، طرق الويب الحديثة، انمطة البرمجة الحديثة حياة المشروع، والاي بي اي.	<ul> <li>Front-End Development Concepts.</li> <li>Web Front-End and DOM.</li> <li>AJAX and RESTful APIs.</li> <li>Templating Engines.</li> <li>Routing and Routing Libraries.</li> <li>Libraries vs. Frameworks.</li> <li>UI Frameworks.</li> <li>Mobile Apps.</li> <li>Back-End Development Concepts.</li> <li>Databases and DBMS Systems.</li> <li>ORM Frameworks.</li> <li>The MVC Pattern.</li> <li>Virtualization, Cloud and Containers.</li> <li>Operating Systems and Linux Shell.</li> <li>Embedded Systems and IoT.</li> <li>Software Engineering Concepts.</li> <li>Software Development Lifecycle.</li> <li>Databases Basics.</li> </ul>	-Software- Development –Concepts Part-2	اللقاء السادس عشر 13/06/2021 م. أحمد ناصر
<ul> <li>البدء بلغة البرمجة نود جي اس، والتعرف على مكوناتها وطرق التعامل معها وعمل اول مشروع متوسط عليها.</li> </ul>	<ul> <li>Introduction to Node.js.</li> <li>Event Loop.</li> <li>Modules.</li> <li>Request and Response Wrapper.</li> <li>Node.js Web Server.</li> <li>Streams.</li> <li>Pub/Sub Pattern.</li> <li>Events.</li> <li>FS Module.</li> <li>Debugging.</li> </ul>	Introduction to Node.js Node Streams & Utilities	اللقاء السابع عشر 27/06/2021 م. أحمد ناصر
<ul> <li>التعامل المتقدم مع مكتبة الاكسبريس في نود جي اس والتعامل مع صفحات الويب الباك اند والفروند اند لبناء تطبيقات ويب حديثة.</li> </ul>	<ul> <li>Express.</li> <li>Introduction.</li> <li>Router.</li> <li>Middleware.</li> <li>Static Files.</li> <li>View Engines.</li> <li>Templating Concepts.</li> <li>Handlebars.</li> </ul>	ExpressJS & Templating	اللقاء الثامن عشر 04/07/2021 م. أحمد ناصر
• التعامل مع تخزين البيانات ومعالجتها باستخدام تقنيات الداتا بيس الحديثة والمانجو.	<ul> <li>Relational and Non-Relational Databases.</li> <li>MongoDB and Mongoose Overview.</li> <li>Mongoose Models.</li> <li>CRUD with Mongoose.</li> <li>Mongoose Querying.</li> </ul>	NoSQL & MongoDB & Mongoose	اللقاء التاسع عشر 05/07/2021 م. أحمد ناصر



• التعامل مع المستخدمين وبياناتهم والتحقق منهم، والتعامل مع طرق التحقق والحماية ومعالجة الاخطاء، بالإضافة للتعامل مع الريست اي بي اي والقدرة على شبك تطبيقات الويب والموبايل من خلال الاي بي اي وحمايتها.	<ul> <li>Cookies and Sessions</li> <li>Authentication Concepts</li> <li>JSON Web Token</li> <li>Validation &amp; Error Handling</li> <li>What is REST and RESTful services?</li> <li>Setup Express.js REST API</li> <li>GET, POST, PUT, DELETE</li> <li>Cross-Origin Resource Sharing (CORS)</li> <li>Authentication with JWT</li> <li>Error handling and validation</li> </ul>	Session & Authentication Validation & Error Handling & REST API	اللقاء العشرون 07/07/2021 م. أحمد ناصر
<ul> <li>معرفة المنصات الخاصة بالتواصل</li> <li>الاجتماعي والفئات المستهدفة</li> <li>الموجودة فيها لمعرفة أماكن</li> <li>التواجد الأفضل لنا.</li> </ul>	• منصات التواصل الاجتماعي	مهارات التسويق	اللقاء الواحد والعشرون 24/07/2021 أ. أحمد بركات
<ul> <li>معرفة المنصات الخاصة بالتواصل</li> <li>الاجتماعي والفئات المستهدفة</li> <li>الموجودة فيها لمعرفة أماكن</li> <li>التواجد الأفضل لنا.</li> </ul>	● منصات التواصل الاجتماعي	مهارات التسويق	اللقاء الثاني والعشرون 25/07/2021 أ. أحمد بركات
<ul> <li>العمل على تطوير مهارات الطلاب</li> <li>لصقل شخصيتهم وإبراز أعمالهم</li> <li>مما يزيد فرص إبراز مهاراتهم</li> <li>بالتالي زيادة فرص عملهم في سوق</li> <li>العمل.</li> </ul>	• التسويق الشخصي	مهارات التسويق	اللقاء الثالث والعشرون 27/07/2021 أ. أحمد بركات
<ul> <li>العمل على المنصات التي سنتحدث</li> <li>عنهم لتطوير الملفات الشخصية</li> <li>الخاصة بالطلاب بالإضافة لدخول</li> <li>عالم الإنترنت بشكل مهني.</li> </ul>	• تحسين التواجد الإلكتروني	مهارات التسويق	اللقاء الرابع والعشرون 28/07/2021 أ. أحمد بركات

21/8/2021 - 16/8/2021 مخيم البرمجة **Boot Camp** 

ملاحظة: سيتم تحديد برنامج الجولات والرحلات التعليمية في وقت لاحق

تمويــل



تنفيد



Jerusalem | P.O.Box 60411 Telefax: +972 2 6733144 Mob. +972 546000502 www.alrajaa.org | info@alrajaa.org