# <u>LE90</u> EDUCATION NO PROPERTY OF THE P

حلول تعليمية بديهية، شاملة، وقابلة للتكييف

نعتمد تجارب تعليمية مرحة تجعل المواد الدراسية تنبض بالحياة وتجعل التعلم ممتعًا ومؤثرًا

نعمل علم توسيع المعرفة وبناء المهارات الأكاديمية ومهارات القرن الحادي والعشرين

تحث وسائلنا التعليمية الطلبة على التفكير بشكل خلاق ومنهجي وتقدم دروساً ممتعة وجذابة

> نستطيع التأثير Al Rajaa Organization







ضمن مشاريع إبداعية للتعليم



تقدم الرجاء ضمن مشاريع إبداعية للتعليم حلولاً تعليمية تستند إلى نظام التعليم «Lego Education» والمرتبط بالمناهج الدراسية، والمصادر المادية والرقمية. وهي تجربة تعليم مسلية، تمُكّن كل طالب وطالبة من تحقيق النجاح؛ عبر تشجيع الطلبة على العلم والنشاط والتعاون، من خلال بناء المهارات اللازمة لمواجهة التحديات المستقبلية، وخلق عقلية إيجابية فيما يخص التعليم.

وتهدف الرجاء من خلال هذا النظام إلى تحسين جودة التعليم في المدارس، وذلك بالعمل على الإلهام والمشاركة أثناء عملية التعلم، وإتقان مهارات تُسهّل التعلم، وتُحقق أقصى درجة من التأثير في نتائج الطلبة.

إن هذا النظام يطور بصورة احترافية الكفاءة للتعلم المرح والتعلم العملي، حيث يعمل علم إشراك الطلبة في التحقيق العملي لمفاهيم « Lego Education» باستخدام الموضوعات اليومية. بالإضافة إلى تسهيل تعلم علوم الكمبيوتر، ومفاهيم هندسة التصميم، ومهارات القراءة، والكتابة، والرياضيات، والمهارات الاجتماعية والعاطفية أثناء تحويل المفاهيم إلى واقع.







بسلاسة؛ لتقديم خبرات تعلم تفاعلية وعملية للطلاب من جميع الأعمار. فهو يجمع تجربة الدروس من منظور الطالب ومن منظور إدارة الفصل الدراسي؛ لاستكشاف ما يزيد عن 400 درس بأفضل الممارسات في الفصل الدراسي.

تتميز وحدات مناهج « Lego Education بحل المشاكل، والتي تقوم على السرد المرح، باستخدام موضوعات قابلة للتفاعل (تعمل على تطوير الطلبة الصغار إلى مفكرين مستقلين) مما يسمح للطلبة بالانتقال إلى الاستكشاف البسيط لتحديات العالم الواقعي المعقدة، ومن ثم يرتفع مستوى الاستكشاف أثناء تقدمهم في المستويات، لتصبح المفاهيم المجردة مفاهيم ملموسة.

التعليم من خلال" Lego Education " يساعد الطلبة على تنمية مهارات أساسية وهي: المهارات البدنية والإبداعية، والمعرفية، والاجتماعية، والعاطفية؛ والتي يمكن أن تعمل على رفع مستوى التعليم. ومن المهارات التي يعمل « Lego Education» على تطويرها وتنميتها: الإبداع والخيال | حل المشكلات | العمل الجماعي والمشاركة وحل النزاعات | الفرز والعد | اتباع التوجيهات | مفاهيم الرياضيات | التفكير المكاني | التنظيم والتخزين | الترميز الأساسي | الترميز المتقدم | التصميم والعمارة.

هذا ويعتبر التعلم من خلال اللعب أمرًا مهمًا لتنمية صحة الأطفال ومهاراتهم، ووسيلة حيوية من أجل تخفيف الصدمات، وبناء القدرة علم التكيف؛ حيث أن المشاركة في النشاطات القائمة علم اللعب أساسًا قويًا لمرونة التقدم في التعليم، بدءًا من الصفوف الدنيا وحتم الصفوف الابتدائية والإعدادية والثانوية وما بعدها؛ بتقدمٍ في التعلم عامًا بعد عام. فهو نظام تعلم عملي وشامل وقابل للتكييف بدرجة كبيرة.

يعتبر نظام التعلم الجديد سلسلة من الحلول التي تعمل معًا





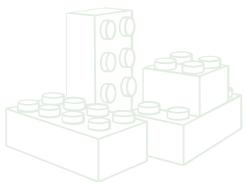
### الهدف العام

تحسين جودة التعليم في المدارس، وذلك بالعمل على الإلهام والمشاركة بشغف عن خلال المرح واللعب والتعلم العملي القائم على الاكتشاف والتصميم أثناء عملية التعلم، وإتقان مهارات تُسهّل التعلم، وتُحقق أقصى درجة من التأثير في نتائج الطلبة وتسهيل تعلم المواد الدراسية وبناء المهارات الاجتماعية والشخصية في حياتهم وواقعهم التربوي والتعليمي.

ح حجتمع أكثر إبداعًا ومرونة







#### الأهداف الخاصة

- تنمية المهارات الأساسية، البدنية، الإبداعية، المعرفية،
  الاجتماعية، والعاطفية
- المساهمة في تحسين ورفع المستوى التعليمي والتحصيل
  الدراسي للطلبة.
  - تطوير وتنمية مهارات الإبداع والخيال والتفكير الابتكاري.
- تحسین مهارات حل المشكلات والعمل ضمن فریق فعال وموحد والمشاركة في حل النزاعات وتنمیة مهارات الفرز والعد واتباع التوجیهات والتعلیمات.
- تنمية مفاهيم الرياضيات والتفكير المكاني والتنظيم والتخزين
  والترميز الأساسي والترميز المتقدم والتصميم والعمارة.
- تنمية مهارات الاكتشاف والمفاهيم المحسوسة والمجردة بين الطلبة.







## النتائج والمخرجات

- إتقان المهارات الأساسية، البدنية، الإبداعية، المعرفية، الاجتماعية،
  والعاطفية.
  - اكتساب مهارات لتحسين ورفع المستوم التعليمي والتحصيل الدراسي للطلبة.
  - تطبيقات عملية في مهارات الإبداع والخيال والتفكير الابتكاري.
- إتقان وممارسة مهارات حل المشكلات والعمل ضمن فريق فعال
  وموحد والمشاركة في حل النزاعات واكتساب مهارات الفرز والعد
  واتباع التوجيهات والتعليمات.
- تطبیقات عملیة في مفاهیم الریاضیات والتفكیر المكاني والتنظیم والتخزین والترمیز الأساسي والترمیز المتقدم والتصمیم والعمارة.
- اكتساب مهارات الاستكشاف البسيط وتحويله إلى المعقد وإدراك
  المفاهيم المحسوسة والمجردة بين الطلبة.

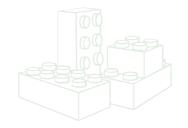


نلعب دورنا في بناء مستقبل مستدام وخلق عالم أفضل وأكثر إشراقًا ليرثه أطفالنا



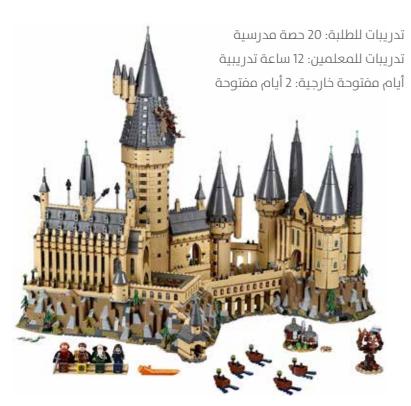
#### الفئة المستهدفة

- طلبة المدارس والجامعات.
- مُعلمو ومعلمات التفكير والإبداع.
  - المشرفون التربويون.
- أولياء الأمور والمهتمين بتنمية تفكير أطفالهم.

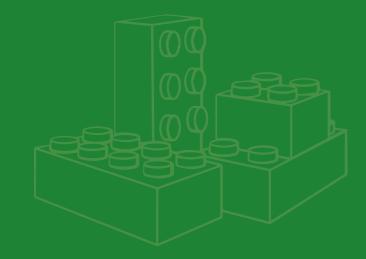


اكتشف كيف نوحد قوانا مع الآخرين لإحداث تأثير دائم وإلهام أطفال اليوم ليصبحوا بناة الغد

# مكونات البرنامج











نستطيع التأثير Al Rajaa Organization 0 0 O f













